



BOLETÍN EDUCAMPO

Boletín nº 17 - Diciembre 2012

Jugando también se aprende!

Se lanzaron en tres escuelas públicas los juegos digitales que Educampo produjo con el aporte del Instituto Nacional de Carnes (INAC). Los juegos digitales disponibles son puzzles, juegos de memoria, trivia, entre otros, que aportan temas referentes a la producción agropecuaria. Inac trabajó con la asociación civil Educampo en la producción de materiales didácticos para los talleres escolares y ahora se introduce los juegos digitales que los niños pueden disfrutar desde sus ceibalitas. Se puede acceder a los juegos a través de www.educampo.com.uy



Evaluar es valorar...

Las maestras nos hacen llegar comentarios alentadores sobre nuestro programa

"Llevaron los conocimientos al aula con una naturalidad que atrapó a los niños" - Claudia, Esc. nº 35 "Guatemala".

"Las educadoras trabajaron arduamente y mantuvieron un excelente vínculo con docentes y niños" - Gladys, Esc. nº167 "Juan José Morosoli".



"La expansión del programa en el ámbito escolar es fundamental como aporte a la calidad educativa a la que apuesta o debería apostar la Escuela Pública" - Ana Cecilia, Esc- nº 139 "Capra".

"Los materiales empleados fueron muy motivantes y captaron la atención de los niños" - Cecilia, Jardín 232.

"Fue una excelente experiencia, nos gustaría continuarla" - Ana Gabriela, Esc. nº 19 "Felipe Sanguinetti".



EDUCAMPO

info@educampo.com.uy

www.educampo.com.uy



Algunos números del programa "Ventanas al campo" en 2012

700 niños

8 módulos brindados

5 escuelas participaron de la salida de campo

4 boletines informativos

700 cartillas entregadas

28 grupos

28 maestros

el 72% de las maestras valoraron el taller como "muy bueno" y un esfuerzo invaluable!

Para quienes nos acompañan a alcanzar nuestras metas año a año, que el 2013 nos encuentre juntos sembrando conciencia agropecuaria...



Les desea una feliz navidad y un próspero año nuevo a todos los que nos acompañaron este año y nos apoyaron para seguir creciendo.

www.educampo.com.uy